

Regulamin uczestnictwa w Festiwalu Koronacja Królewska Gniezno 2019
Zasady dla uczestników części rekonstrukcyjnej Festiwalu, udziału w
turniejach i bitwie

I Zasady ogólne:

1. Wszystkich uczestników, reprezentujących grupy rekonstrukcyjne, obowiązują zasady ustalone niniejszym regulaminem.
2. Wszelkie sprzęty, akcesoria obozowe, taktyczne i użytkowe o innym charakterze niż stylizowany lub replika, winny być skutecznie ukryte przed publicznym widokiem.
3. Uczestników obowiązuje: porządek w obrębie swojego obozu oraz zachowanie historyczności obozu, jak również strojów i wyposażenia.
4. Wszelkie rażące przejawy niesubordynacji uczestników, agresji itp. antyspołecznych zachowań godzących w przebieg, bezpieczeństwo i wizerunek Imprezy skutkować będą wydaleniem osoby lub grupy z Festiwalu. Za porządek odpowiadają kolejno: wodzowie drużyn, sędziowie proszeni o rozstrzygnięcie kwestii, a w ostateczności organizator.
5. Impreza rozpoczyna się w sobotę o 11.00, a kończy się w niedzielę o godzinie 17.00. Przed oficjalną inauguracją imprezy odbywa się odprawa dowódców drużyn, podczas której zostanie przekazana przez przedstawiciela organizatora informacja o programie imprezy oraz zostaną ustalone kwestie dotyczące wyboru sędziów turniejów i bitew, jak również omówienie kwestii niniejszego regulaminu. Odprawa o 10.30 w okrągłym namiocie przy wyjściu na parking.
6. Sędziowie.
 - a. Sędziowie wybierani są podczas odprawy na czas trwania Imprezy. Biorą udział w bitwach i turniejach, nadzorują przebieg, porządek i wszelkie kwestie związane z orzekaniem w przebiegu bitwy i turniejów.
 - b. Kandydaci na sędziów delegowani są przez drużyny i zatwierdzani podczas odprawy przez ogół dowódców. O wyborze sędziego decyduje doświadczenie kandydata.

c. Powołuje się 5 sędziów do turnieju 5vs5 bitwa na moście (czterech bocznych oraz jeden główny) oraz 3 sędziów do turnieju 1vs1 indywidualny (dwóch bocznych oraz jeden główny).

d. Sędzia główny ma decydujący głos w rozstrzyganiu spraw. Odpowiada za organizację pracy sędziów podczas turniejów.

II. Udział w turniejach i bitwach:

1. Do uczestnictwa w konkurencjach turniejowo-bitewnych Festiwalu mogą przystąpić:

a. Osoby pełnoletnie, świadome odpowiedzialności i ryzyka i konsekwencji, jakie niesie udział w walkach.

b. Osoby niepełnoletnie, mające ukończone 16 lat, za potwierdzoną pisemnie zgodą rodziców / opiekunów prawnych. Zgoda na piśmie powinna być zdeponowana u dowódcy drużyny, w której występuje nieletni.

c. Udział w turniejach i bitwach jest dobrowolny, po zapoznaniu się z Regulaminem i pod warunkiem przestrzegania zawartych w nim zasad.

d. Uczestników obowiązuje strój bojowy, poprawny historycznie: hełm, pancerz i broń oraz tarcza, spodnie z jednego rejonu oraz obuwie.

2. Strój i wyposażenie bojowe.

a. Tarcza bez widocznego materiału konstrukcyjnego / obita / oklejona płótnem / nitowana bez śrub oraz uszkodzeń zagrażających uczestnikom walk

b. Karwasze i inny sprzęt BHP – schowany pod tunikami, koszulami i spodniami. Możliwe małe uchybienia z racji poprawności i historyczności strojów (wąskie rękawy). O kwalifikacji decydują sędziowie.

c. Szable – tylko i wyłącznie do pasującego ubioru i reszty uzbrojenia. Koczownik, Rusin lub inne udokumentowane historycznie rekonstrukcje.

d. Broń drzewcowa:

Włócznie: dopuszcza się włócznie, o tępych krawędziach, zakończone kulką lub spłaszczonym szczytem. Maksymalna długość włóczni to 2.5 m.

Topór dwuręczny: nie może posiadać żadnych ostro zakończonych krawędzi.

W przypadku broni uznanej przez sędziów lub organizatorów za niebezpieczną lub niehistoryczną, mają oni prawo usunąć z dalszego użytkowania.

Maksymalna długość topora wraz z żeleźcem to 1.8m. Żeleźce topora nie mogą być osadzone w sposób zagrażający innym uczestnikom walki, a w szczególności brodą do góry lub zbyt luźno. Zabrania się pchnięć inną bronią niż włócznia. W przypadku łamania tego punktu Regulaminu nastąpi wykluczenie z udziału w bitwach i turniejach. Zabrania się pchnięć włócznią powyżej linii pach. W trakcie wszystkich konkurencji turniejowych i bitwy, u walczących bronią drzewcową tarcze mogą znajdować się wyłącznie na plecach. W takich przypadkach tarcza nie może zasłaniać przodu i boku sylwetki walczącego zawodnika. Dopuszcza się noszenie broni krótkiej bocznej – np. buława, nóż bojowy, czekanik itp. Broń boczna musi spełniać wymagania, tj. tępa krawędź, solidne obsadzenie.

e. Pancerz:

Pancerz bitewny uczestników powinien składać się minimalnie z: kaftana lub tuniki bojowej skórzanej lub tekstylnej. Dopuszcza się również pancerz metalowy w postaci lameli lub kolczugi nitowanej.

III. Turnieje.

- Podczas Festiwalu przewiduje się rozegranie dwóch turniejów. Turniej indywidualny 1vs1 oraz Turniej 5vs5. Bitwa o Most.
- Nagrody finansowe dla zwycięzców zapewniają Organizatorzy Festiwalu.

1. Turniej indywidualny 1vs1

- a. Do Turnieju indywidualnego uczestnicy zgłaszają się sami, w namiocie organizatora, po zapoznaniu się z Regulaminem i spełnieniu jego warunków.
- b. W przypadku, gdy osoba zapisująca się do udziału w turniejach nie spełnia warunków wynikających z regulaminu, może zostać wykluczona przez sędziów z udziału w turnieju.
- c. Turniej odbywa się w wyznaczonym do tego miejscu na placu, w szrankach oddzielających walczących i sędziów od publiczności.
- d. Turniej rozgrywany jest metodą pucharową, zwycięzcą jest zawodnik, który jako pierwszy uzyska trzy punkty wynikające z czystych bezspornych trafień.

e. W części półfinałowej i finałowej zwycięzcą starcia jest zawodnik, który uzyska jako pierwszy pięć punktów, wynikających z czystych bezspornych trafień.

W turnieju punktowaniu podlegają następujące trafienia:

- w głowę z wyłączeniem twarzy i karku
- w korpus
- w ramiona, pachę plecy, z wyłączeniem przedramion i dłoni
- w uda z wyłączeniem kolan

f. nad bezpieczeństwem oraz przebiegiem i rozstrzygnięciem walki czuwają trzej sędziowie (dwóch bocznych oraz główny).

g. Zmiana rodzaju broni w Turnieju 1/1 jest dozwolona tylko przed wylosowaniem przeciwnika, lub jeśli broń ulegnie zniszczeniu podczas starcia na tego samego typu – za zgodą przeciwnika.

h. Do Turnieju indywidualnego dopuszcza się:

- Tarcza: deskowa tarcza okrągła lub migdał do 90cm., pasująca do reszty uzbrojenia, lub sklejkowa oklejona z każdej strony.
- Szabla – tylko i wyłącznie do pasującego ubioru i reszty uzbrojenia. (Koczownik, Rusin lub inne udokumentowane z okresu od VIII do XI w.),
- Miecz według znalezisk z okresu od VIII do XI w.
- Langsax według znalezisk z okresu od VIII do XI w.
- Topór długi według znalezisk z okresu od VIII do XI w. o maksymalnej długości 1.8m.
- Czekan krótki topór według znalezisk z okresu od VIII do XI w.
- Pancerz: hełm, przeszywanica lub kaftan bojowy skórzany lub tekstylny lub kolczuga nitowana lub lamela metalowa.
- Karwasze oraz inne elementy ochronne muszą być ukryte pod strojem.

i. Turniej rozgrywany jest metodą pucharową. Zwycięzcą jest zawodnik, który jako pierwszy uzyska trzy punkty wynikające z czystych, bezspornych trafień. W części półfinałowej i finałowej zwycięzcą starcia jest zawodnik, który uzyska jako pierwszy pięć punktów, wynikających z czystych, bezspornych trafień. W turnieju punktowaniu podlegają następujące trafienia:

- w głowę z wyłączeniem twarzy i karku

- w korpus
- w ramiona, pachę plecy, z wyłączeniem przedramion i dłoni
- w uda z wyłączeniem kolan
- Zawodnik występujący w pancerzu ciężkim (kolczuga lub lamela metalowa) uzyskuje podczas startu jeden punkt.
- starcie dwóch zawodników w ciężkim pancerzu kończy się w momencie uzyskania przez jednego z zawodników dwóch punktów.

2. Turniej „Piątek” 5vs5. Bitwa na Moście

a. Do Turnieju „Piątek” zgłaszają się 5-osobowe grupy wojów, z jednej lub kilku łączonych grup, w ustalonym punkcie, po zapoznaniu się z Regulaminem.

b. Turniej odbywa się na placu w wyznaczonym miejscu na platformie imitującej most

c. Turniej odbywa się metodą pucharową, do kolejnych etapów turnieju przechodzi drużyna, która jako pierwsza uzyska trzy punkty (zwycięstwa) w następujący sposób:

- wyeliminuje wszystkich zawodników na moście oraz dobiegnie i uderzy w tarczę znajdującą się w punkcie startu przeciwników (stanowisko Króla)
- zawodnik drużyny przeciwnej podczas trwania starcia dobiegnie i uderzy w tarczę znajdującą się w punkcie startu przeciwników (stanowisko Króla)

d. Zawodnik, który zszedł lub spadł z mostu nie może kontynuować walki w danym starciu.

e. Turniej Sędziowany jest przez 5 sędziów (4 bocznych + sędzia główny.)

f. W turnieju 5vs5 Bitwa na Moście dopuszcza się następujące wyposażenie:

- Włócznia: dopuszczalna długość do 2.5 m.
- Topór dwuręczny: dopuszczalna długość 180 cm.
- Tarcze: drewniane i sklejkowe (tylko z okrytym materiałem konstrukcyjnym).
- Pancerz zawodników dopuszczonych do turnieju wojów 5vs5 powinna składać się minimum z kaftana lub tuniki bojowej skórzanej lub tekstylnej, z ukrytymi ochraniaczami przedramion. W turnieju dopuszcza się również pancerz metalowy w postaci lameli lub kolczugi nitowanej. Niedopuszczalny jest udział w ubraniu codziennym oraz bez obuwia.
- karwasze i ochraniacze ukryte pod strojem

g. W rywalizacji bierze udział trzech tarczowników z mieczami szablami lub czekanami oraz dwóch operatorów broni drzewcowej.

3. Bitwa

W programie Festiwalu przewidziane są dwie bitwy – po jednej każdego dnia, w części inscenizowane. Ilość starć w bitwach zostanie ustalona przez dowódców drużyn podczas odprawy.

a. Za gotowość przystąpienia drużyny bitwy odpowiadają wodzowie drużyn, a w przypadku wojów indywidualnych zgoda sędziów.

b. do bitwy zostaje dopuszczone następujące wyposażenie:

- Włócznia: dopuszczalna długość do 2.5 m
- Topór dwuręczny: dopuszczalna długość 180 cm.
- Tarcze: drewniane i sklejkowe (tylko z okrytym materiałem konstrukcyjnym).
- Pancerz zawodników uczestniczących w bitwie powinien składać się minimalnie z kaftana lub tuniki bojowej skórzanej lub tekstylnej. Dopuszcza się również pancerz metalowy w postaci lameli lub kolczugi nitowanej, kolczuga stykowa tylko warunkowo w 2019 roku
- Karwasze i ochraniacze ukryte pod strojem.

IV. Zabrania się:

a. uszkodzonych tarcz zagrażających uczestnikom bitwy.

b. Noszenia na zewnątrz karwaszy i nagolenników bizantyjskich.

c. Kolczug stykowych – w roku 2019 roku, warunkowo - dopuszcza się tylko do bitwy.

d. Podartych i zaniedbanych strojów niespójnych historycznie, zardzewiałych mieczy, hełmów, kolczug, podartych rzeczy i butów. Chyba, że do uszkodzenia dojdzie podczas turnieju czy walki.

e. Zabrania się wychodzić do bitwy i turniejów boso i w ubraniu codziennym.

f. Zabrania się udziału w turniejach i bitwach osobom w stanie nietrzeźwym.

Regulamin w powyższym brzmieniu zredagowany został przez Pawła Szypulskiego – z Drużyny „Smoki Sigurda” w oparciu o regulamin wypracowany na potrzeby Festiwalu Kultury Cysterskiej w Łądzie 2019, nad którym pracowali

wspólnie przedstawiciele drużyn: Wojowie Siemomysła, Zgromadzenie Wojów i Rycerzy Grodu Tura, Chmurnicy Wojowie Grodu Łękno, Najemnicy Gromu, Drużyna Kupiecko- Najemna Almogavar, Ulf Ragnarsson Hird, Lelum Polelum, Stowarzyszenie Kolovrat, Grupa Historyczna Wielewit, Ainar Ainarson Hird, Drużyna Warcianie z Lądu, Bractwo Wojowników Kruki, Stowarzyszenie Miłośników Kultury Średniowiecznej „Wici”, Drużyna Księżęca Grodu Grzybowskiego, Stowarzyszenie Historyczne Grodu Radzim, Drużyna Smoki Sigurda, Stowarzyszenie Rekonstrukcji Historycznej Volvard. Zredagowała: Joanna Kudłaszyk.